

Juegos de simulación de desarrollo sostenible

El ponente, Luis Cano, desarrolló en una breve exposición los puntos más relevantes a tener en cuenta sobre los juegos de simulación, que resultó muy esclarecedora para todos los asistentes

Ponente: Luis Cano

Coordinadora: M^a José Bautista-Cerro Ruiz

Particularmente útil resultó la inclusión en las fotocopias de la exposición de una extensa bibliografía sobre el tema, pues al tratarse de un taller de carácter eminentemente práctico los asistentes pudieron contar con un soporte teórico para seguir trabajando en el tema, como ellos mismos admitieron.

Una vez concluida la exposición comenzó un pequeño coloquio sobre el tema en el que se comentó la pertinencia de los juegos de simulación en educación; su aplicación a las distintas etapas de la educación formal; pros y contras de los mismos.

La sesión continuó con un vídeo sobre el juego de simulación: el restaurante del mundo.

En él los asistentes pudieron observar el desarrollo de un juego con participantes reales, los problemas que pueden aparecer, el trabajo desarrollado, la reacción de los implicados, etc.

Una vez finalizado el vídeo, de nuevo se inició un debate más centrado en el caso práctico, los modos de preparación y la forma en que se desarrolló, así como el trabajo posterior con el grupo participante en el juego.

Tras la ronda de preguntas y el pequeño coloquio, se inició la preparación de un juego de simulación. Se modificó la distribución de las mesas y se dividió a los asistentes en cuatro grupos. Se repartieron los materiales necesarios para el desarrollo de la actividad. Estas actividades se llevaron a cabo de forma muy ordenada y cooperadora, de manera que rápidamente se pudo iniciar el juego.

La finalidad del juego era la construcción de cubos con los materiales que cada grupo tenía. Sin embargo, los materiales con los que contaba cada grupo no eran los mismos, de manera que podían observar interesantes dinámicas de cooperación y competición.

Lamentablemente, no hubo el suficiente tiempo para una puesta en común posterior que, sin duda, hubiera sido de gran interés. Esta puesta en común se realizó de una manera informal a lo largo de las actividades lúdicas que se habían planificado para esa tarde.

La sesión siguiente se desarrolló en un clima distendido y muy agradable. En esta sesión estaba prevista la realización de un juego de simulación más largo y complicado: el juicio a Nike. Para ello, el ponente el día anterior repartió las instrucciones del juego y la función que cada uno de los ponentes debía realizar.

La dinámica del juego fue establecida en todo momento por el ponente y resultó enriquecedora. Particularmente interesante para los asistentes fue conocer los juegos de

simulación desde el punto de vista del observador informado (primera sesión) y desde el punto de vista del participante (segunda sesión).

La sesión finalizó con una breve puesta en común de los objetivos del juego de simulación.

Se repartió a los asistentes otro juego de fotocopias con instrucciones para realizar distintos juegos de simulación que fueron muy alabadas.

Finalmente, queremos hacer notar el buen clima existente durante el desarrollo de todas las sesiones. En todo momento se mostró un elevado grado de interés por el tema tratado y una gran motivación.