

# Primeros pasos en Logo. El mundo de la tortuga Fan

Manuel Angel Otero  
Miguel Angel Pueyo  
José Antonio Cajaravilla  
Editorial Anaya Multimedia  
Madrid, 1985

El ordenador es un poderoso instrumento de ayuda a un cambio metodológico en el aprendizaje, en el que priman la capacidad de razonamiento, el análisis por medio del descubrimiento y la estructuración.

«**Primeros pasos en Logo. El mundo de la tortuga Fan**» es el primer libro de una colección que pretende formar y estimular al alumno para que, desde los primeros niveles, se sienta capacitado para «enseñar» al ordenador a realizar pequeños proyectos.

Este libro se apoya en el desarrollo de actividades lúdicas organizadas a través de ordinogramas, utilizando el lenguaje más adaptado a los niveles inicial y medio de EGB: el LOGO.

A lo largo del libro el alumno crea sus propios proyectos, los analiza, organiza y programa de forma natural y sencilla, trabajando con la tortuga FAN en un ambiente idóneo de aprendizaje.

En las unidades del libro, ciertas actividades están pensadas para que, con ayuda del lenguaje LOGO, los alumnos puedan desarrollar su creatividad.

En ocasiones sugiere al niño actividades consistentes en la creación de figuras o el desarrollo de juegos, manipulando ciertas teclas predefinidas mediante procedimientos «**logo**», que el profesor ha de introducir previamente en el ordenador.

A cada libro del alumno le corresponde el «**Libro del profesor**» que como tal guía, marca pautas del desarrollo de las actividades del primero.